

## Skalierbarkeit von Serversystemen

Was tun, damit das technische Korsett mein Business nicht einschnürt?



Dipl.-Inform. Thomas Witzenrath ■ 21.01.2014

Trailos IT GmbH www.trailos.de

# Über mich



#### Dipl.-Inform. Thomas Witzenrath

- Studium der Informatik in Karlsruhe
- Seit 15 Jahren Erfahrung im Bereich Servermanagement
- Seit 2010: Geschäftsführer der Tralios IT GmbH: Betrieb von Linuxbasierten Web-/Mailservern
- Betreuung von über 200 Kunden in ganz Deutschland

## **Typischer Webserver**



- Webserver mit Datenbank
- Auslieferung von dynamischem und statischem Content



## Wissen wo der Engpass ist



Welcher Teil meiner Webseite belastet welche Teile der Hardware?

- Statische Inhalte: lesen von Festplatte (IO)
- Datenbankzugriffe: lesen/schreiben von/auf Festplatte (IO), CPU
- Dynamische Inhalte: lesen von Festplatte (IO), CPU



## Größere Hardware



#### Typischer Skalierungsablauf eines Projekts

- virtueller Server
- eigene Hardware
- Ausbau der Hardware mehr RAM, mehr/schnellere Festplatten, etc.

## Größere Hardware



#### Typischer Skalierungsablauf eines Projekts

- virtueller Server
- eigene Hardware
- Ausbau der Hardware mehr RAM, mehr/schnellere Festplatten, etc.

Engpass ist meist beim Festplattenzugriff

## Das Skalierungsproblem



- Hardware skaliert nicht unbegrenzt
- Daher Verteilung auf verschiedene Systeme

## Das Skalierungsproblem



- Hardware skaliert nicht unbegrenzt
- Daher Verteilung auf verschiedene Systeme

#### aber

- Richtiges System muss angesprochen werden
- Systeme müssen miteinander kommunizieren

#### Wie lässt sich weiter skalieren?



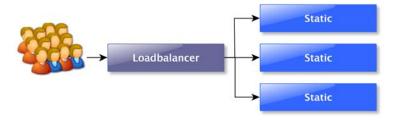
- Logische Einheiten voneinander trennen
- Auslagern verschiedener Subsysteme auf eigene Hardware
- Vervielfältigen der Systeme



#### **Statische Daten**



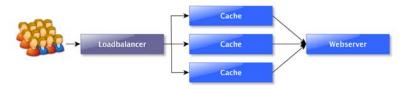
- Trivial verteilbar: unabhängige Webserver
- Lastverteilung über:
  - Subdomains
  - Round Robin DNS
  - Loadbalancer



#### **Quasi-Statische Daten**



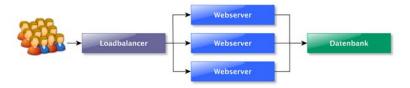
- Geringe Änderungsrate
- Stark unterschiedliche Zugriffszahlen
- Berechnen der Daten aufwändig
- Einsatz von Caches



## **Dynamischer Content, Applikation**



- Bei jedem Aufruf Neuberechnung notwendig
- Verteilung auf mehrere Webserver
- Probleme:
  - Session
  - Datenkonsistenz



#### Skalieren von Datenbanken



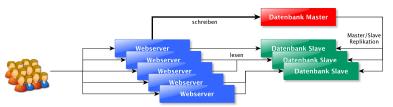
 Aufteilen der Tabellen auf mehrere Datenbanken aber: keine Tabellenverknüpfungen, Konsistenzproblem

#### Skalieren von Datenbanken



- Aufteilen der Tabellen auf mehrere Datenbanken aber: keine Tabellenverknüpfungen, Konsistenzproblem
- Typisch:
  - viel lesen
  - wenig schreiben

Master/Slave-Replikation



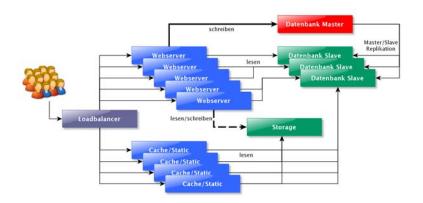
## **Konkretes Beispiel**



- Online-Community
- 500.000 angemeldete Benutzer
- Regelmäßig 15.000 Benutzer gleichzeitig aktiv
- 25 Server, ca. 300 GB Arbeitsspeicher, mehrere Gbit/s Traffic



## **Konkretes Beispiel**



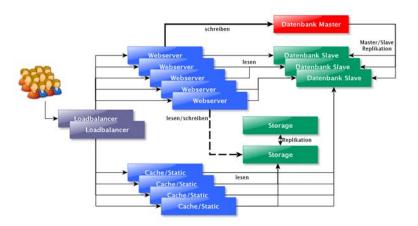
#### Ausfallsicherheit inklusive



- Ausfallsicherheit inklusive? Fast!
- Nicht redundante Systeme:
  - Loadbalancer
  - Storage
- durch Zweit-Systeme absichern:
  - Loadbalancer im HA-Cluster
  - Storage per DRBD spiegeln



#### Ausfallsicherheit inklusive



## Wo hilft mir Cloud Computing?



- Fertige Lösungen erhältlich (Storage, DB-Replikation)
- Keine Hardware-Beschaffung
- Flexibilität

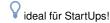


ideal für StartUps

## Wo hilft mir Cloud Computing?



- Fertige Lösungen erhältlich (Storage, DB-Replikation)
- Keine Hardware-Beschaffung
- Flexibilität



#### Aber:

- Kosten bei großen Instanzen vergleichsweise hoch
- Datenschutzproblematik
- Gedacht für dynamische Zugriffszahlen

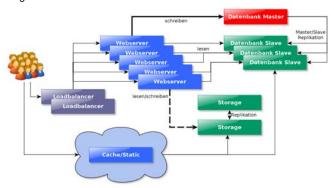


Kurzzeitige Erweiterung der Basis-Infrastruktur

# TRALIOS Linux Server Managemen

## Clouddienste einbinden - Ein Beispiel

#### Verteilung statischer Inhalte über Cloudserver



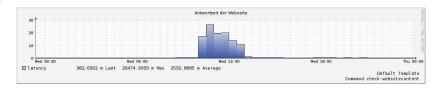


- System dauerhaft überwachen:
  - Veränderungen erkennen
  - Bedarf ableiten
- Performance bricht typischerweise schlagartig ein
- Daher vorher Messung über einfache Seitenzugriffe, komplexe eigene Tests





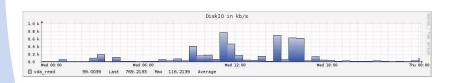






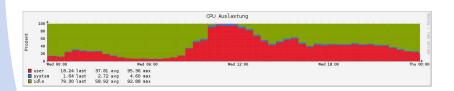














- Nicht alles lässt sich durch mehr Hardware lösen
  - Webseiten- und Datenbank-Optimierung nicht vernachlässigen



Nicht alles lässt sich durch mehr Hardware lösen.



Webseiten- und Datenbank-Optimierung nicht vernachlässigen

#### Beispiel MySQL

mysql>select id from users where status='confirmed' order by id desc limit 1; vs.

mysql>select max(id) as id from users where status='confirmed';

#### **Kontakt**





Dipl.-Inform. Thomas Witzenrath

Tralios IT GmbH

Bannwaldallee 46

76185 Karlsruhe

Telefon: 0721 - 94269660

E-Mail: witzenrath@tralios.de